

OL MEETS WINGS FOR LIFE



SEESTADT ASPERN

10. MAI 2026
13:00 UHR



POWERED BY

ORIENTIERUNG
KLOSTERNEUBURG

OL TRANS-DANUBIEN

Ströck
ORIENTIERUNGSLAUFGRUPPE
Ströck Wien

WAT.OL
ORIENTIERUNG.AT

LAUFINFO

Herzlich Willkommen zu OL meets Wings For Life 2026 . Danke, dass ihr für diejenigen lauft, die es nicht können.

Euch erwartet ein urbaner Langdistanz-OL mit 100 Posten, verteilt auf 36 Kilometer. Ob es wohl eine Läuferin oder ein Läufer schafft, die volle Distanz zurückzulegen, bevor das virtuelle Catcher Car - die mobile Ziellinie - alle unsere Läufer:innen eingeholt hat? Und wie weit wirst du kommen?

Treffpunkt & Event-Center

Ab 12:00 Uhr, Wiese im Gedenkwald östlich der Seestadtstraße

<https://maps.app.goo.gl/MopduMfP3Ss7Nt9a6>

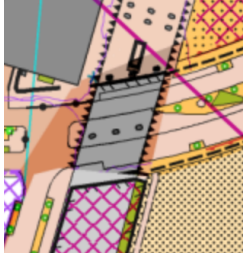
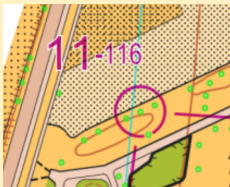
Anreise

Wir empfehlen eine Anreise mit den öffentlichen Verkehrsmitteln (U2 Endstation Seestadt) oder dem Fahrrad.

Parken

Am östlichen Parkplatz der Firma Hoerbiger (bitte nur dort parken und nicht auf der Schotterfläche des ÖFB)



Start	13:00 Uhr (weltweit die gleiche Startzeit für alle Wings for Life World Runs)
Karte	Seestadt, 1:4000, Äquistanz 2,5m, A3 Die Karte ist aus mehreren Teilen zusammengesetzt und hat leider ein paar kleine Grafikfehler an den Schnittstellen, die wir nicht mehr ausmerzen konnten. Sie sollten aber nicht laufentscheidend sein. Bei dem Ausschnitt links kann die unterschiedliche Färbung der Straße und Unterführung verwirren. Die Straße führt unter der U-Bahn durch und kann überall (außerhalb der Sperrflächen) belaufen werden.
	
WC	Bei der U2-Station Seestadt (kostenpflichtig)
Schuh- & Kleidungsempfehlung	Straßenlaufschuhe, kurze Hose & Shirt
Verpflegung	Wir bieten Wasser (in begrenztem Ausmaß) und Bananen an, empfehlen euch jedoch, mit einem Trinkrucksack oder einer Flasche zu laufen oder eure Verpflegung beim Kartenwechsel zu deponieren.
Belaufrbarkeit	Ein kleiner Teil der Strecke führt durch den Gedenkwald. Wir raten davon ab, quer zu laufen. Wege sind stets die bessere Wahl - auch, um schneller voranzukommen und dem Catcher Car länger zu entkommen.
Maximale Streckenlänge	36,1 km mit 55 Hm, 100 Posten
Streckenlängen der Loops	1: 6,4 km 2: 7,0 km (Gesamt 13,4 km) 3: 4,5 km (Gesamt 17,9 km) 4: 6,7 km (Gesamt 24,6 km) 5: 5,4 km (Gesamt 30,0 km) 6: 6,1 km (Gesamt 36,1 km)
Postenbeschreibung	Die Postenbeschreibung ist auf der jeweiligen Laufkarte aufgedruckt. Zusätzlich ist neben der fortlaufenden Nummer bei jedem Posten auch der Kontrollcode angegeben. Wer eine lose Postenbeschreibung benötigt, kann diese gerne auf ANNE herunterladen und ausdrucken.
	
Wings For Life App	Ihr müsst in der App registriert sein und euer Smartphone während des gesamten Laufs bei euch tragen. Nur über die App kann euch das virtuelle Catcher Car einholen. Stellt außerdem sicher, dass GPS-Tracking und Audiomitteilungen in der App korrekt konfiguriert sind (unter Button „Home“ findest du „Bereite dich auf den großen Tag vor“).

<p>Ablauf</p>	<p>Ihr lauft einen Normal-OL (dh mit Linien zwischen den Posten und fortlaufender Nummerierung) mit Kartenwechsel.</p> <p>Um 12:45 Uhr findet euch bitte im Startbereich für Clear, Check und Anwesenheitskontrolle ein. Der Start erfolgt dann um 13:00 Uhr; das Startsignal erhaltet ihr über die App.</p> <p>Gemeinsam mit euch starten rund 50 Nicht-OLer:innen auf der für sie markierten 3-km-Laufrunde. Achtung: deren Strecke führt nach dem Start nach links - ihr müsst nach rechts abbiegen.</p> <p>Während des Laufs werdet ihr mehrmals beim Start und Event-Center (Posten 200) vorbeikommen. Dort könnt ihr eure eigenen Getränke und Verpflegung deponieren. Ihr startet mit einer kurzen Runde im Gedenkwald, dann erreicht ihr erstmals Posten 200 und geht anschließend auf die erste große Runde in die Seestadt.</p> <p>Vom und zum Posten 200 führen jeweils zwei Linien. Achtet daher genau darauf, die korrekte Richtung zu wählen und den jeweils richtigen nächsten Posten anzulaufen.</p> <p>Nach dieser ersten großen Runde kommt ihr wieder zu Posten 200 und dreht die Karte um. Danach geht es auf die zweite Runde in die Seestadt.</p> <p>Nach der zweiten Runde werft ihr bei Posten 200 eure Karte in die Box „Kartenabgabe“ und nehmt euch die neue Karte mit den Loops 3 und 4.</p> <p>Nach deren Bewältigung erhaltet ihr die Karte mit den Strecken 5 und 6.</p>
<p>ACHTUNG</p>	<p>Bitte achtet auf den Straßenverkehr und die Anwohner:innen, Spaziergänger:innen, Kinder, Radfahrer:innen, etc.</p>
<p>Ende des Laufes</p>	<p>Die App informiert euch während des Laufs darüber, wann das Catcher Car startet und wie weit es noch von euch entfernt ist.</p> <p>Sobald euch das Catcher Car eingeholt hat, ist euer Lauf beendet. Alle bis dahin in der richtigen Reihenfolge angelaufenen Posten zählen für die Gesamtwertung. Wer die meisten Posten hat, gewinnt.</p> <p>BITTE DANACH UNBEDINGT IM EVENT-CENTER ZURÜCKMELDEN.</p> <p>Sollte jemand alle 100 Posten vor dem Catcher Car geschafft haben, kann sie oder er noch auf unsere markierte 3 km Laufstrecke gehen und weitere Kilometer sammeln.</p>

Auslesen & Auswertung

Bitte lasst euren Chip im Event-Center auslesen und zeigt uns eure Zielzeit in der App vor.

Spendenbox

Wenn euch der Lauf gefallen hat, freuen wir uns über einen kleinen Beitrag für den Kartendruck und die Verpflegung.

Danksagungen

Danke an alle Mithelfer:innen für ihr Engagement. Ein besonderer Dank gilt OLG Ströck und OLT Transdanubien für die Zurverfügungstellung der Karten.
Ebenso danken wir Roland Reisenberger für den schönen Flyer.
Ein weiterer Dank geht an Orienteering Klosterneuburg, OLT Transdanubien und WAT.OL für die Bereitstellung des Event-Materials.
Und ein ganz besonderer Dank gilt Tom Täuber für das Zusammenbasteln der Kartenteile - das haben wir uns ehrlich gesagt etwas einfacher vorgestellt.