



## 2. AdvEnte-Cup 2016



### Datum

11.12.2016 (3. Adventssonntag)

### Treffpunkt

ab 10.00 Uhr

„5er Haus“, Grünwaldgasse 4, 1050 Wien

Parken in den anliegenden Gassen, öffentlich erreichbar: S- Bahn, Straßenbahnen 62, 6, 18, Station Matzleinsdorfer Platz

### Karte

Matteottihof, Stand November 2016

Ultimate, Premium: Format A3, Maßstab 1:2000

Standard: Format A4, Maßstab 1:3000

### Laufgebiet

Gemeindebau mit großen Innenhöfen, urbanes Gelände

Besonderheit: viele Stiegen mit teilweise großen Höhenunterschieden, Karte sollte genau studiert werden.

**Vorsicht:** Von allen LäuferInnen sind Straßen mit normalem Autoverkehr zu queren, bitte Vorsicht! Die STVO ist einzuhalten!

### Anmeldung / Startmöglichkeit

Anmeldung zwischen 10.00-11.45 Uhr, Startmöglichkeit: 10.30-12.00 Uhr, Zielschluss: 12.45 Uhr – ab diesem Zeitpunkt werden alle Posten abgesammelt!

Online Anmeldung: unter [www.orienteeing.at/adventcup](http://www.orienteeing.at/adventcup) könnt ihr euch vorab anmelden. Am AdvEnteCup-Tag bitte bei der Anmeldung noch das Startgeld zahlen!

Vor-Ort-Anmeldung: Bitte beim Treffpunkt einen Anmeldezettel ausfüllen und mit dem Startgeld bei der Anmeldung abgeben.

Nenngeld in jedem Fall: 5 Euro.

### Postenbeschreibung

Nur "Premium"-Starter erhalten bei der Info / Anmeldung eine Postenbeschreibung (inkl. Postennummern), die Postenbeschreibung der Kategorie "Standard" ist auf der jeweiligen Karte aufgedruckt.

### Bahnen

**Ultimate:** vier Schleifen (A, B, C, D), Länge 4,4 km

**Premium:** drei Schleifen (B, C, D), Länge 3,2 km

**Standard:** zwei Schleifen (E, F), Länge 2,7 km – der Standard-Start ist ca. 500 Meter vom WKZ entfernt

Heuer **NEU:** Premium ist um eine Schleife kürzer als Ultimate!

### **ADVENTCUPSYSTEM – Gedächtnis-OL für "Ultimate" und "Premium"**

Nach LÖSCHEN des Chips und Betätigen der START-Station (Zeit läuft!) darf der/die Teilnehmer/in in die Wechselzone. Die Schleifen sind in der richtigen Reihenfolge zu absolvieren. Zwischen den Schleifen muss die Wechselzone betreten werden und dabei auch der Eingang (IN) und Ausgang (OUT) gestempelt werden!

Die Zeit in der Wechselzone kann in der Nachanalyse dann wie eine Zwischenzeit (wer hat wie lange Karte angeschaut?) behandelt werden.

Die korrekte Reihenfolge der zu stempelnden Stationen ist für ULTIMATE also:

START-OUT-

Posten der Schleife A-

IN-OUT-

Posten der Schleife B-

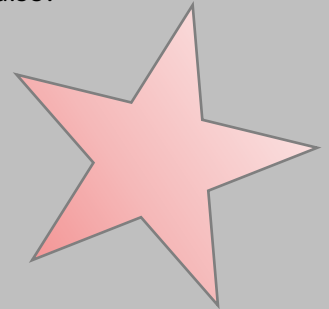
IN-OUT-

Posten der Schleife C-

IN-OUT-

Posten der Schleife D-

ZIEL



Premium steigt bei der Schleife B ein: START - OUT - Posten der Schleife B - IN...

Falls ihr nach einer Schleife draufkommt, dass ihr einen falschen Posten gestempelt habt, müsst ihr nochmals raus auf diese Schleife und ab diesem Posten korrekt weitermachen.

### **Wechselzone**

Die Wechselzone für die Kategorien "Ultimate" und "Premium" ist abgesperrt und hat einen Eingang (IN) und einen Ausgang (OUT). Drinnen hängen genügend A3-Laufkarten, um für die nächste Schleife aufzutanken. Neben allen A3-Karten ist auch eine Postenbeschreibung in Textform, allerdings ohne Postennummer.

Natürlich könnt ihr jederzeit auch während einer Schleife in die Wechselzone um zusätzlich aufzutanken, dann ist IN/OUT-Stempeln nicht notwendig.

### **Strafminuten**

Für jeden unnötigen Stempel auf eurem Chip erhaltet ihr 1 Strafminute dazu. Also lieber beim Kartenstudium genau schauen und die Postenobjekte merken, als zwei Posten stempeln (zu müssen), die nahe beieinander sind!

Für jedes fehlende IN/OUT erhaltet ihr ebenfalls 1 Strafminute dazu.

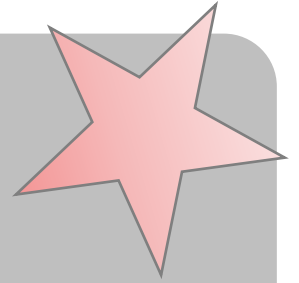
### **Normale Bahn für "Standard" – NEUES SYSTEM!**

Der Standard-Start ist ca. 500m vom Wettkampfbereich entfernt. Dort erhaltet ihr eine eigene Karte und habt noch eine Minute Zeit, sie anzuschauen. Beim letzten Posten der Schleife E dreht ihr eure Karte um und absolviert Schleife F. Der Startposten auf Schleife F entspricht dem letzten Posten der Schleife E. Schleife F endet im Ziel beim WKZ. Ihr dürft die Karte danach behalten.



### **Ziel/Auslesen**

Das Ziel ist direkt beim WKZ. Die Premium/Ultimate-Läufer bekommen ihre Splitzeiten und eine Karte mit aufgedrucktem Postennetz.



### **Verpflegung**

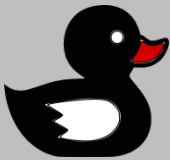
Für alle Teilnehmer gibt es nach dem Lauf alkoholfreien Punsch und selbstgemachte WAT-Kekse!

### **Ergebnisse / Fotos**

Ergebnisse, Fotos etc. sind am Abend auf unserer Homepage ([www.orienteering.at](http://www.orienteering.at)) online.

### **Allgemeines**

Der durchführende Verein übernimmt keinerlei Haftung für Schäden jedweder Art, auch nicht gegenüber dritten Personen. Jede/r Läufer/in startet auf eigene Gefahr.



**Advent, Advent, die Ente rennt!**

